



MINWii – Guide de configuration

Principes

L'application MINWii est paramétrable au moyen de deux fichiers de configuration : `minwii.ini` et `instruments.ini`, servant à définir, respectivement, les paramètres généraux de l'application et les instruments du synthétiseur. Ces fichiers sont au format texte et reprennent la syntaxe des fichiers `.ini`, soit :

```
[section]
nom=valeur
```

Les fichiers de configuration sont optionnels (l'application fonctionne correctement sans). Ils seront donc édités dans un but de personnalisation. Après l'installation de MINWii, seul le fichier `minwii.ini` est créé. Seuls les paramètres `SONG_FILE_PATH`, `SOUND_FONT` et `LOGS_DIR` sont définis juste après l'installation. Le fichier se présentera typiquement comme ceci :

```
[locations]
SONG_FILE_PATH=C:\Program Files\MINWii\chansons
SOUND_FONT=C:\Program Files\MINWii\minwii\soundfonts\Minwii-light-soundfont.sf2
LOGS_DIR=C:\Documents and Settings\nom_d'utilisateur\Mes Documents\minwii_logs
```

Les fichiers de configuration sont placés à la racine du dossier de l'application (généralement « C:\Program Files\MINWii\ »). Ils sont lus au démarrage de l'application uniquement. Si une valeur a été modifiée en cours d'utilisation, vous devrez alors relancer MINWii pour qu'elle soit prise en compte.

Édition du fichier `minwii.ini`

Pour modifier le fichier, vous devez utiliser un éditeur de texte tel que le bloc-note (pas un logiciel de traitement de texte). Consultez les tableaux de références en annexes, et ajoutez la ligne avec le paramètre choisi dans la section correspondante (la section commence en dessous du mot placé entre crochets (« `[nom_de_section]` »)). Veillez à bien respecter la casse des noms et des valeurs. Pour les paramètres numériques, le séparateur décimal est le « . » (point).

Exemple

On a une installation où la barre d'émission infra-rouge est placée en-dessous de l'écran. Pour avoir un pointage correct avec les manettes wiimotes, il faut préciser cet élément dans le fichier de configuration. On ajoutera, à la suite de l'en-tête de section `[playingscreen]`, la ligne suivante :

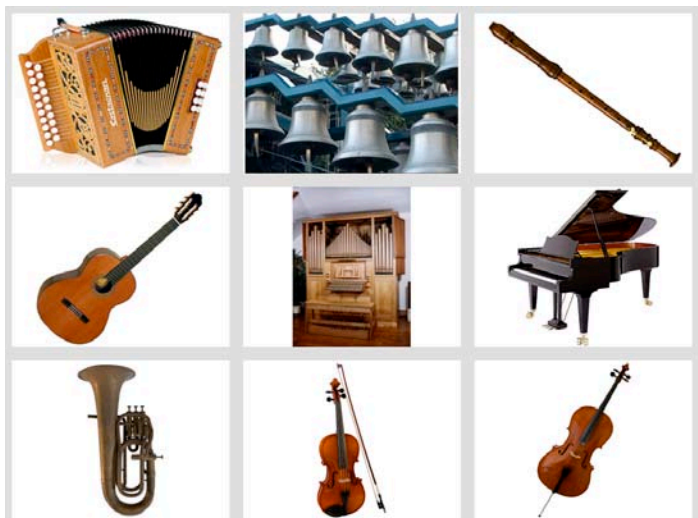
```
IR_POSITION=BELOW
```

Remarque : si la section `[playingscreen]` n'existe pas encore, ajoutez-la.

Édition du fichier `instruments.ini`

Le fichier `instruments.ini` est utile pour paramétrer l'apparence de l'écran de sélection de l'instrument (voir ci-contre) et pour modifier les sons associés.

L'application MINWii est distribuée avec une soundfont minimale qui ne comprend les sons que des 9 instruments par défaut. Si vous souhaitez remplacer un ou plusieurs instruments par des nouveaux, il vous faudra vous procurer un fichier de soundfont les détenant. Vous pouvez, par exemple, télécharger la soundfont libre – `FluidR3_GM.sf2` – disponible sur le site <http://minwii.org> qui contient tous les instruments de la norme *General MIDI*. Autrement, n'importe quel fichier de soundfont au format `sf2` peut convenir. Pour utiliser une



soundfont avec MINWii, placez-la dans le dossier : dossier_de_MINWii\minwii\soundfonts, et mettez à jour le paramètre SOUND_FONT de la section [locations] du fichier minwii.ini (procédure décrite précédemment).

Le fichier instruments.ini est composé d'une succession de sections. Chaque section constitue la description d'un instrument. Par exemple la guitare se définit de la sorte :

```
[guitare]
bank=0
preset=24
octave=-1
pos=3
```

Les paramètres bank et preset sont obligatoires. Ils correspondent à une banque de son et à une présélection à choisir dans le fichier de soundfont.

Le paramètre optionnel octave permet d'élever ou d'abaisser d'une ou plusieurs octaves les sons émis par l'instrument. Par exemple, la guitare joue une octave en dessous par rapport aux hauteurs écrites sur une partition en clé de sol ; on définit alors : octave=-1 pour abaisser d'une octave les sons restitués.

Le paramètre optionnel pos permet de préciser la position de l'instrument sur l'écran de sélection qui se présente sous la forme d'un tableau de dimension 3 x 3. La première position est numérotée 0 et correspond à la case en haut à gauche. Les positions vont croissantes, de gauche à droite et de bas en haut.

Les photos des instruments sont placées dans le dossier dossier_de_MINWii\minwii\widgets\data\instruments. Au nom d'une section doit correspondre une image au format JPEG nommée par le nom de la section et avec l'extension « .jpg ».

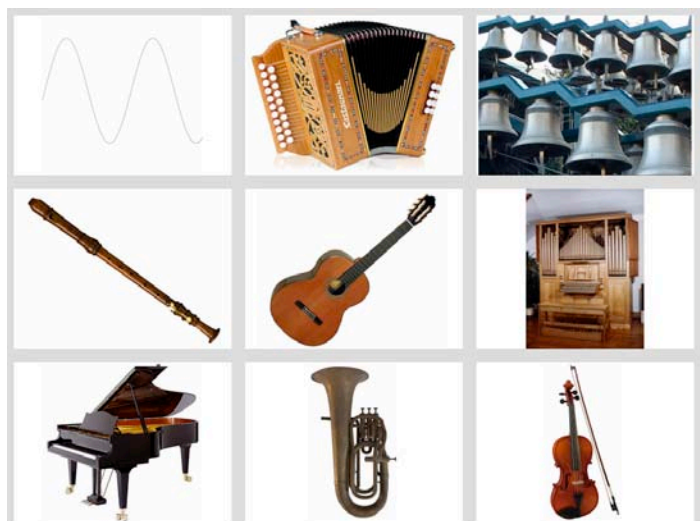
Exemples

1- ajout d'un instrument

On ajoute un instrument qui a pour timbre un signal sinusoïdal. Nous utilisons la soundfont FluidR3_GM.sf2 qui a un tel instrument, selon sa documentation, au preset n° 80, bank n° 8. On crée une image avec le dessin d'une sinusoïde, nommée sinus.jpg, que l'on copie dans le dossier dossier_de_MINWii\minwii\widgets\data\instruments. Ensuite, on édite le fichier instruments.ini comme ceci :

```
[sinus]
bank=8
preset=80
pos=0
```

On obtient alors l'écran d'instruments représenté ci-contre.



2- modification du timbre d'un instrument existant

On veut modifier le son du carillon. Par défaut, MINWii associe le son d'un célesta car son timbre est moins riche en harmoniques qu'un véritable carillon à cloches. La soundfont FluidR3_GM.sf2 possède le son d'un carillon d'église au preset n° 14, bank n° 8. On modifie alors le fichier instruments.ini comme ceci :

```
[carillon]  
bank=8  
preset=14
```

Référence des paramètres du fichier minwii.ini

section [playingscreen]			
nom	valeur par défaut	description	type
FRAMERATE	100	vitesse de rafraichissement de l'interface graphique	entier
FIRST_HUE	0.6	teinte de la touche à gauche du clavier	décimal ≤ 1
OFF_LUMINANCE	0.2	luminance des touches inactives	décimal ≤ 1
OFF_SATURATION	1	saturation des couleurs des touches inactives	décimal ≤ 1
ON_TOP_LUMINANCE	0.6	luminance du haut des touches actives	décimal ≤ 1
ON_BOTTOM_LUMINANCE	0.9	luminance du bas des touches actives	décimal ≤ 1
ON_SATURATION	1	saturation des couleurs des touches actives	décimal ≤ 1
ON_COLUMN_OVERSIZING	2	facteur d'agrandissement minimum entre la touche inactive et la touche active	décimal
ON_COLUMN_ALPHA	1	opacité de la touche active	décimal ≤ 1
FONT_COLOR	(0, 0, 0)	couleur RVB du texte (paroles et intonations)	tuple (R, V, B), composantes entières de 0 à 255
MIDI_VELOCITY_RANGE	(64, 127)	gradient du volume sonore entre le bas et le haut de l'écran	tuple (bas, haut), composants entiers de 0 à 127
MIDI_PAN_RANGE	(32, 96)	étendue de la spacialisation du son dans l'espace stéréo.	tuple (gauche, droite), composantes entières de 0 à 127
MIDI_VELOCITY_WRONG_NOTE_ATTN	0.5	coefficient d'atténuation du volume sonore lorsqu'une mauvaise touche est appuyée (mode de jeu « Expert »)	décimal ≤ 1
IR_POSITION	ABOVE	position de la barre de leds infrarouge par rapport à l'écran	au choix : « ABOVE » ou « BELOW »

Référence des paramètres du fichier minwii.ini

section [locations]			
nom	valeur par défaut	description	type
notes_font_file	fonts/Arial Unicode.ttf	chemin d'accès à la police TrueType utilisée pour afficher le nom des notes. La police doit comporter le caractère musical bémol	chemin d'accès
SONG_FILE_PATH	../chansons	chemin d'accès au dossier des chansons	chemin d'accès
LOGS_DIR	Mes documents/minwii_logs	chemin d'accès au dossier des fichiers d'enregistrement des sessions utilisateur	chemin d'accès
SOUND_FONT	soundfonts/Minwii-light-soundfont.sf2	chemin d'accès à la sound-font (bibliothèque de sons d'instruments utilisée par le synthétiseur)	chemin d'accès