



MINWii – Manuel de l'utilisateur

Avant de commencer

Configurer et repérer les wiimotes

Avant de commencer une session de jeu MINWii, vous devrez d'abord « jumeler » les manettes *wiimotes*. Veuillez vous référer au « Manuel d'installation des wiimotes » pour les détails de la procédure. MINWii peut utiliser de 2 à 5 wiimotes. Au lancement du jeu, un numéro est affecté à chaque manette : les 4 premières wiimotes sont repérées par les voyants 1 à 4, la cinquième a ses voyants 1 et 4 allumés.

Identifier la « télécommande »

La dernière wiimote a un rôle spécial dans MINWii. Des fonctions avancées lui sont attribuées et son usage est réservé au thérapeute (ou animateur de la session). Nous désignerons dans ce manuel cette wiimote par : « télécommande ». La télécommande permet au thérapeute d'effectuer notamment les choix des paramètres de jeu, de la chanson à interpréter, etc...

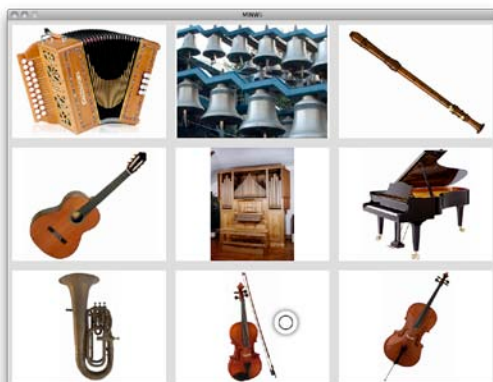


Les écrans de MINWii et la télécommande

MINWii se décompose en trois écrans qui sont représentés ci-contre. De haut en bas :

- l'écran d'accueil ;
- l'écran de sélection de l'instrument ;
- l'écran de jeu.

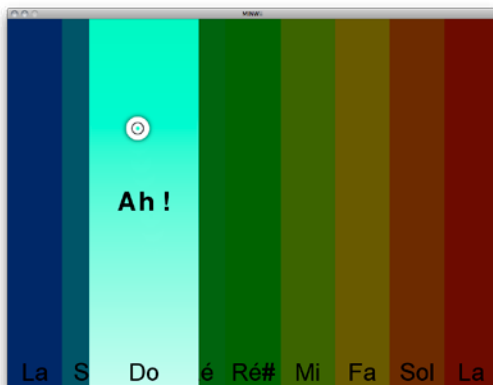
Pour les deux premiers écrans (accueil et sélection d'instrument), la télécommande se comporte comme une souris : on pointe la wiimote sur l'écran, on clique avec le bouton **B** et l'on fait défiler avec la croix directionnelle (simulation de la molette d'une souris).



Pour l'écran de jeu, la télécommande permet les fonctions suivantes :

- ajustement du volume avec les touches **+** et **-** ;
- ajustement du tempo avec les touches **1** et **2** ;
- retour à l'écran d'accueil avec la touche **HOME**.

Remarque : la fonction de pointage est désactivée de la télécommande pendant l'exécution de la chanson sur l'écran de jeu. Elle se réactive dès que l'on revient à l'écran d'accueil (au moyen du bouton **HOME**).



À vos marques, prêt, jouer !

Lancer l'application

Dans le menu *Démarrer*, cliquez sur l'élément situé dans : *Tous les programmes > MINWii > MINWii*. Vous pouvez également, le cas échéant, double-cliquer sur l'icône placée sur le bureau.

Après lancement, vous obtenez l'écran d'accueil qui vous permettra de choisir une chanson et les options de jeu. À partir de ce stade, munissez-vous de la télécommande.

Choisir une chanson

Cliquez sur le bouton *Choisir...* : une boîte de dialogue apparaît.

Sélectionnez une chanson dans la liste par un simple clic, puis cliquez sur le bouton *Ouvrir* : la boîte de dialogue disparaît, et le titre de la chanson s'inscrit sur l'écran.

Choisir le niveau

Sélectionnez un élément dans la liste déroulante *Niveau*. (voir le titre : « à propos des niveaux » pour leurs fonctionnements)

Choisir l'affichage des notes

Sélectionnez une option dans la liste déroulante. Cette option concerne l'affichage des notes (do, ré mi...) en bas des touches de l'écran de jeu. Vous pouvez choisir de les masquer si vous constatez que cela constitue un élément perturbateur pour le patient.

Choisir la manette de jeu

Cliquez sur le bouton numéroté placé à gauche du libellé *Wiimote*. Le numéro affiché à l'écran correspond au voyant allumé sur la manette : choisissez le bouton en conséquence. Si vous n'avez pas de wiimote configurée, aucun bouton ne s'affichera. Dans ce cas, vous pourrez utiliser la souris.

Jouer !

Cliquez sur le bouton *Jouer* : la fenêtre d'interprétation apparaît, et le jeu commence en affichant en avant plan la première syllabe de la chanson.

À propos des niveaux

MINWii dispose de 5 modes de difficulté graduels : débutant, facile, normal, avancé, expert.

Débutant

Les notes sont jouées lorsque le pointeur passe au-dessus de la touche active. La touche suivante s'active lorsque la durée de la note courante vient de s'écouler, en conformité avec le rythme et le tempo transcrits dans la partition.

Facile

Les notes sont jouées lorsque l'on appuie sur la gâchette de la wiimote, en ayant le pointeur au-dessus de la touche active. Si toutefois on « tire à coté », on peut garder la gâchette appuyée et amener le pointeur au dessus de la touche active pour jouer la note. La touche suivante s'active lorsque la durée de la note courante vient de s'écouler, en conformité avec le rythme et le tempo transcrits dans la partition.

Normal

Ce mode fonctionne de manière identique au mode facile vis-à-vis du déclenchement des notes. Par contre, la note dure le temps où la gâchette est enfoncée et l'on passe à la note suivante dès qu'elle est relâchée. Par conséquent, le rythme noté dans la partition n'a aucun effet.

Avancé

Les notes sont déclenchées uniquement quand la gâchette est actionnée et que le curseur est correctement positionné sur la touche (pas de possibilité de rectifier le tir : il faut ré-actionner la gâchette en cas de tir à côté). Les notes durent le temps où la gâchette est enfoncée, et on passe à la note suivante dès qu'elle est relâchée.

Expert

Ce mode fonctionne de manière identique au mode avancé, sauf qu'un coup de gâchette à coté de la touche active provoque l'émission d'une fausse note, dont le volume est sensiblement inférieur à celui d'une note juste.